

pullup

Platí pro PICAXE 08M2, 14M2, 18M2, 20M2, 20X2, 28X2, 40X2

Syntaxe:

PULLUP mask

PULLUP OFF (= PULLUP 0)

PULLUP ON (= PULLUP 255)

Mask – proměnná nebo konstanta, nastavující bitovou masku cílového portu

Popis:

Připojí nebo odpojí vnitřní zdvihací rezistory na vstupních pinech. Po připojení vnitřního rezistoru má vstupní pin definovanou vysokou úroveň (log.1) a pro dosažení nízké úrovně (log.0) je možné ho přímo spojit se zemí (0 V).

Vnitřní rezistory jsou připojovány podle masky: 1 – připojit, 0 – odpojit.

Maska může mít až 16bitů (u PICAXE 14M2, 20M2).

Při definování pinu jako výstupního je vnitřní rezistor automaticky odpojen.

Vnitřní rezistor je připojitelný pouze k některým pinům:

08M2	bit0 až bit4 = C.0 až C.4
14M2	bit0 až bit7 = B.0 až B.7 bit8 až bit15 = C.0 až C.7
18M2	bit0 až bit7 = B.0 až B.7
20M2	bit0 až bit7 = B.0 až B.7 bit8 až bit15 = C.0 až C.7
20X2	bit0 až bit7 = B.0, B.1 B.5, B.6, B.7, C.0, C.6, C.7
28X2/40X2	bit0 až bit7 = B.0 až B.7
28X2-5V/40X2-5V	bit0 až bit7 = B.0 až B.7
28X2-3V/40X2-3V	bit0 až bit7 = B.0 až B.7

Související příkazy:

- input
- inputtype

Příklad:

Ukázka nastavení masky pro různé typy PICAXE.

```
pullup on ; nastavení všech pinů pro 28X2-5V
pullup %11110000 ; nastavení pinů na portB4-7 pro 28X2
pullup %00000111 ; nastavení pinů portC pro 20X2
pullup %0000001100000000 ; nastavení pinů C.0, C.1 pro 14M2
```