

# tune

---

Platí pro všechny typy PICAXE kromě 08, 18, 18A, 18X, 28, 28A, 28X, 40X

## Syntaxe:

**TUNE pin, speed, (note, note, note...)**

**TUNE pin, speed, LED\_mask, (note, note, note...)** (jen pro PICAXE řady M2)

**TUNE LED\_option, speed, (note, note, note...)** (jen pro osmipinové PICAXE)

**Pin** – konstanta, označující I/O kontakt. U osmipinových PICAXE je pevně určen vývod C.2.

**Speed** – proměnná nebo konstanta v rozsahu (1 až 15), udávající rychlost

**Notes** – proměnná nebo konstanta, určující jednotlivé noty, nejnázem se zadávají v programu Tune Wizard, který je součástí Programming editoru.

**LED\_mask** (jen pro PICAXE řady M2) – je proměnná nebo konstanta, určující na který výstup PICAXE (na tomtéž portu, k němuž je připojen i akustický měnič) budou připojeny LED, blikající během přehrávání melodie. Například použitím masky %00000011 budou pro připojení LED použity výstupy 0 a 1.

**LED\_option** (jen pro PICAXE 08M a 08M2) – proměnná nebo konstanta v rozsahu (0 až 3), která nastavuje způsob blikání připojených LED následovně:

- 0**      žádné blikání
- 1**      blikání na C.0
- 2**      blikání na C.4
- 3**      **střídavé** blikání na C.0 a C.4

## Popis:

Příkaz na pinu přehraje zadané tóny, případně na dalších pinech generuje signál pro blikání LED. Stav LED se mění po každé notě. Noty možno nejnázem zadat pomocí Tune průvodce, načtením mono vyzváněcího tónu, nebo ručně po jednotlivých tónech. U osmipinových PICAXE je zvukový výstup pevně nastaven na pin C.2.

## Související příkazy:

- play

## Příklad:

```
tune C.2, 8, %00000000, ($C0,$C2,$C4,$C5,$C7,$C9,$CB,$D0) ;stupnice Cdur
```